



# LA HÉRITAGE DU COIRON

Jeu de piste dans le Vignoble de Montfleury



L'abus d'alcool est dangereux pour la santé, à consommer avec modération.



## Il Etait uNe fOis ...

Il y a très longtemps, les volcans du Coiron étaient encore actifs. A cette époque, **ils ont donné naissance à une magnifique licorne**. Elle apparaissait sur le plateau du Coiron seulement les soirs de pleine lune. Mais, il y a 50 ans **la licorne a sombré dans un profond sommeil** à cause d'une malédiction jetée par les lutins maléfiques du Coiron. Pour la réveiller **il faut partir à la recherche du Nectar**, rare et difficile à obtenir.

### ES-TU PRÊT À TE LANCER DANS LA QUÊTE DU NECTAR POUR RÉVEILLER LA LICORNE ?

Pour cela, plusieurs épreuves t'attendent au coeur du vignoble de Montfleury ! Avec tes compagnons, vous devrez utiliser **votre logique et votre habileté** pour les surmonter.

Si tu es prêt à montrer que tu es digne et d'approcher la licorne,

### RDV AU POINT DE DÉPART DU PARCOURS !

(muni de ton sac d'aventurier, à récupérer à l'accueil de l'Office de Tourisme)

## POUR UNE BALADE SANS PÉPIN ...



Respecte les lieux



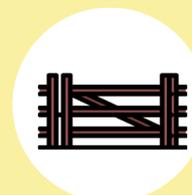
Protège-toi du soleil et pense à prendre de l'eau



Mets des chaussures pour marcher



Ne nourris pas les animaux



En cas de traversée d'enclos et à leur proximité, referme derrière toi et tiens ton chien en laisse

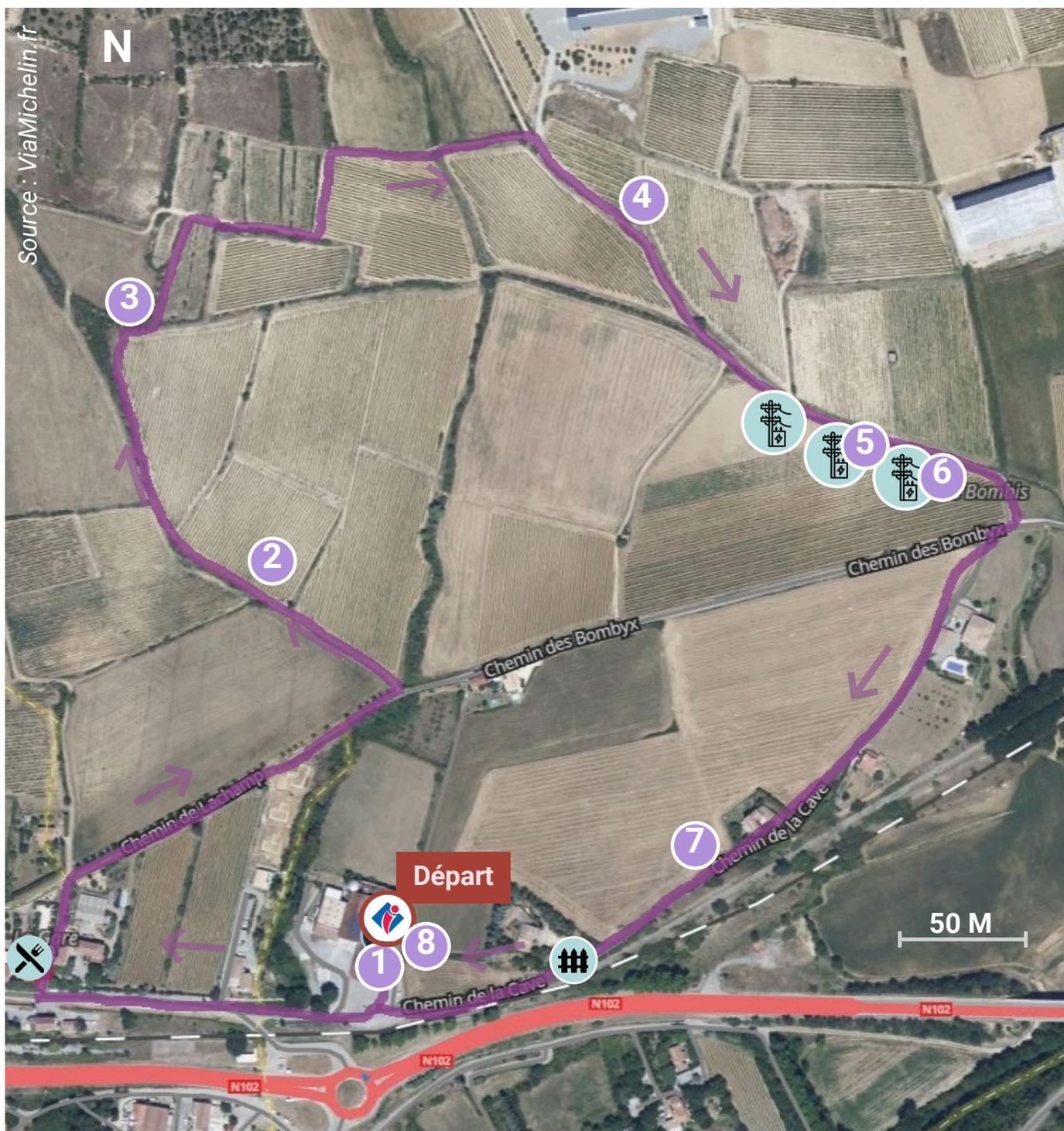
*L'Office de Tourisme de Berg & Coiron décline toutes responsabilités civiles ou pénales en cas d'accident dont les participants pourraient être victimes du fait de leur participation à ce jeu de piste.*

# Plan de la balade dans le Vignoble de Montfleury

↔ 2,7KM

🏔️ 40m

🕒 45 min - 1h



Office de Tourisme



Épreuves du jeu

# L'AVENTURE COMMENCE !

La quête commence sur le parking de l'Office de Tourisme, **devant le panneau informatif sur les Muletiers**. C'est ici que t'attend la première épreuve du parcours, **dès que tu auras récupéré ton sac d'aventurier à l'accueil de l'Office de Tourisme !**

Aide-toi du panneau pour y répondre.

Epreuve

1

**De quoi était fait le récipient servant à mesurer la quantité de vin ?**

*Trouve la bonne réponse à l'aide des informations sur le panneau.*



a. navet



b. melon



c. courge

Après avoir trouvé la première épreuve, continue ton chemin **en longeant la voie ferrée** (qui doit se situer sur ta gauche) **jusqu'au panneau «STOP»**, puis emprunte la « **Route des Cépages** » sur une centaine de mètres. Au niveau de **l'Auberge Montfleury**  se trouve une petite route partant sur la droite, il te faut l'emprunter pour continuer ton chemin !

Tu dois désormais être devant **un nouveau panneau « STOP »**. Prends **la route sur ta droite** puis longe les arbres jusqu'au prochain croisement. Suis le chemin sur ta gauche entre les 2 derniers arbres et fais bien attention pendant ton trajet, des véhicules circulent sur cette route. Regarde ! Un peu plus loin, **sur ta droite, tu dois apercevoir les premières vignes**, c'est bon signe. Suis-les ! Oh, un nouveau défi à relever, tiens-toi prêt ...

Epreuve

2



**Quelle est cette plante grimpante ?**

UNE \_ \_ \_ \_ \_

**Que peut-on faire avec ses fruits ?**

DU \_ \_ \_ *MAIS AUSSI*

DU \_ \_ \_ De \_ \_ \_ \_ \_

Tu vas longer les parcelles de vignes. **Continue le long des vignes** qui se trouveront sur ta droite, **au bout de la 3ème parcelle, continue et reste sur ta droite**, la prochaine épreuve t'attend.

Epreuve

3

**Avec quel aliment est-il conseillé de boire du Viognier ?**

*Aide-toi du panneau informatif pour trouver la réponse.*



a. chocolat



b. brocoli



c. banane

Prends à gauche, après le **panneau "Viognier"**, en suivant le plan et **au bout tourne à droite**, en face tu apercevras une petite ruine. **Continue sur une centaine de mètres (petite portion très caillouteuse)**, en bas, **tourne à gauche jusqu'à la 2ème petite ruine, puis de nouveau à droite** pour arriver sur un nouveau chemin jusqu'au pylône, tu y découvriras le panneau Syrah sur ta gauche, lis le, tu en apprendras plus sur le cépage.

A l'intersection, **tourne de nouveau à droite** et prépare-toi pour une nouvelle épreuve !

Epreuve

4

**Après avoir observé les photos ci-contre, associe chacune d'elle à une saison différente.**

*Et aujourd'hui, à quelle saison semble le plus ressembler la vigne devant toi ?*



-----



-----



-----



-----

À présent, **continue de longer le chemin**. Sur ta route tu vas rencontrer des **poteaux électriques** , ceux-ci t'indiquent la bonne direction, suis-les.

Epreuve

5

**Pourquoi les coteaux se nomment "Montfleury" ?**

*Tu trouveras la réponse sur le panneau "Amandier" (au 2ème pylône)*

*Un indice : c'est une histoire de ...*



a. coquelicots



b. amandiers



c. tulipes

Avant l'intersection, tu vas rencontrer une **petite plaque en plexi** sur ton chemin, située sur le dernier pylône en béton sur ta droite, celle-ci te permettra de résoudre cette nouvelle énigme !

Epreuve

6

Pour cette épreuve tu auras besoin **du miroir** qui se trouve dans ton sac d'aventurier. Déchiffre le message pour découvrir **de quelle couleur est le Nectar ...**

*Petit indice : regarde la première lettre de chaque ligne !*



-----

Attention, sois très prudent, une route se dresse devant toi. Certains engins roulants peuvent circuler autour de toi. **Continue ta route**, légèrement à gauche, **sur le « Chemin de la cave »** (panneau signalétique). Tu y es presque ! **Continue tout droit**, tu verras peu à peu la voie ferrée. Résous la prochaine énigme pour avancer dans ta quête.

Epreuve

7

Résous ce **rébus** pour retrouver ce que l'on récolte sur les vignes lors des vendanges autour de septembre et octobre.



En poursuivant ta route, tu rencontreras un panneau indiquant « **Chemin Privé** »  Celui-ci ne doit pas t'empêcher d'avancer, tu es sur la bonne route !

D'après la légende, **une mystérieuse boîte se cache autour de l'Office de Tourisme.** Trouve-la.

Epreuve

8

**Seulement à l'aide de tes mains, essaie de deviner ce qui se cache à l'intérieur de la boîte mystère.**

Tu as deviné ?

Rends-toi à l'accueil de l'Office de Tourisme et donne ta réponse.

UNE \_\_\_\_\_

DE \_\_\_\_\_



**FÉLICITATIONS !**

**Après une dernière mission, une surprise t'attend à l'accueil de l'Office de Tourisme. Rentre dans l'Office de Tourisme pour invoquer la licorne.**

Ce fut un plaisir de t'avoir accompagné tout au long de cette aventure, bonne chance à toi et profite de ta récompense !

## RÉPONSES AUX ÉPREUVES DU JEU DE PISTE

ÉPREUVE 4 : 1 : hiver, 2 : printemps, 3 : automne, 4 : été

ÉPREUVE 3 : a. chocolat

ÉPREUVE 2 : une vigne, du vin et du jus de raisin

ÉPREUVE 1 : c. courge

ÉPREUVE 8 : une grappe de raisin

ÉPREUVE 7 : grappe de raisin

ÉPREUVE 6 : rouge

ÉPREUVE 5 : b. amandiers

Grâce à toi, La Licorne est désormais réveillée ! On pourra de nouveau l'apercevoir les soirs de pleine lune sur le plateau du Coiron !

*Si tu souhaites invoquer la Licorne, tu pourras chanter la chanson.  
Avec un peu de chance elle apparaîtra ...*



## LA CHANSON DE LA LICORNE

Tu es née dans le feu des volcans du Coiron

Il y a de ça des milliers d'années

Symbole de beauté et de pureté

Tu répands l'espoir avec passion

**Licorne, réveille-toi**

**Avant de prendre froid**

**Licorne, réveille-toi**

**On a besoin de toi**

Tous les soirs de pleine lune tu es là

Tu fais le tour du massif pas à pas

Répandant l'espoir et l'amour

Dans tous les foyers alentours

Mais un jour le mauvais sort t'a frappée

Dans un profond sommeil tu as sombré

Cela fait cinquante ans que tu attends

Que viennent te réveiller les élus, les enfants

**PARTAGEZ LES PHOTOS DE VOTRE BALADE SUR TOUS LES RÉSEAUX !**

**#bergetcoiron**

Jeu de piste « La Licorne du Coiron » créé par Marie Grosshans pour l'Office de Tourisme (OT) Berg & Coiron. À la demande de celui-ci, les étudiants de Licence Concepteur de Projets Touristiques Patrimoniaux (CERMOSSEM, Université de Grenoble Alpes) l'ont réadapté et modifié en 2022. Remis à jour ensuite par l'OT Berg et Coiron en 2025.

*Design utilisés pour le livret : Canva - zhaowhat et JanNatsicha, macrovector / Freepik*

